

Image not found

Istituto "Antonio Sant'Elia" <http://www.istitutosantelia.it/oldsite/>

Istituto "Antonio Sant'Elia" (<http://www.istitutosantelia.it/oldsite/>)

Home > Printer-friendly PDF > Liceo Scientifico delle Scienze Applicate allo Sport - LSAP (LI03) Cod. mecc.: COPS00301N

Codice meccanografico: COPS00301N

Responsabile settore: Prof.ssa Rossana Villa

E' un corso di studi quinquennale, che associa all'obiettivo di fornire una solida preparazione culturale un ampio e specialistico percorso di introduzione e conoscenza di numerose attività sportive.

Un corso importante unico in provincia di Como che permette di proseguire gli studi in ambito universitario in tutte le facoltà con particolare riferimento alle facoltà umanistiche, in ambito medico ed infermieristico, ingegneria, architettura, fisioterapia e scienze motorie.

Si propone l'area motoria e sportiva come strumento formativo, capace di favorire il raggiungimento degli obiettivi propri del liceo scientifico attraverso:

il potenziamento delle ore di attività pratica;

l'inserimento di ore settimanali di teoria, dedicate allo studio di tematiche culturali e scientifiche legate allo sport e alle attività motorie: cinesiofobia, medicina dello sport, psicologia dello sport e dell'apprendimento, tecnica e metodologia dello sport, teoria dell'allenamento, collegamenti e approfondimenti disciplinari trasversali (attuati anche nelle altre materie) quali: cultura e storia dello sport, diritto sportivo, fisiologia, anatomia

una didattica strutturata in modo flessibile per non penalizzare gli atleti anche di alto livello con recuperi di eventuali lezioni perse per allenamento e con un orario strutturato in cinque giorni dal lunedì al venerdì.

Allegato	Dimensione
 quadro-orario-liceo-scientifico-opzione-scienze-applicate-2.pdf	56.11 KB

Inviato da admin.sito il Ven, 20/11/2015 - 15:24

URL (modified on 09/11/2023 - 13:28):http://www.istitutosantelia.it/oldsite/plessi/liceo-scientifico-delle-scienze-applicate-allo-sport-lsap?page=21&qt-home_tabs=2